Шанбаева Баян

|  |  |
| --- | --- |
| **Тема** | **Блок Экран. Блок Текст** |
| **Общие цели** | Вывод на экран модуля EV3 определенного текста. Получение данных с датчика. |
| **Ожидаемые результаты** | Ученики смогут использовать в программе блок «Экран», блок «Текст», научаться использовать разные режимы блока Экран, Текст и параметры блоков. |
| **Ключевые идеи** | Блок «Экран», блок «Текст», ультразвуковой датчик, использование циклов. Режимы блоков |
| **Ресурсы** | Презентация Модуль 5 урок 2, Роботы собранные, листочки для рефлексии |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **№** | **Время** | **Деятельность учителя** | **Деятельность учащихся** | **Формативное оценивание** |
| 1 | 5 мин  Орг. момент | Проверка наличия учащихся. Блиц-опрос   1. Для чего используется цикл в программе? 2. Что такое ультразвуковой датчик? 3. Какие режимы есть в блоке Ультразвукового датчика? 4. Что написано на экране модуля EV3?   Делим на группы по счету(1,2,3,4…) | Подготовка к уроку, ответы на вопрос | Наблюдение |
| 2 | 12 мин | Сегодня вы научитесь выводить текст на экран Вашего робота, либо выводить информацию, сосчитанную с определенного датчика. Программный блок **"Экран"** имеет четыре режима работы: режим **"Текст"** позволяет выводить текстовую строку на экран, режим **"Фигуры"** позволяет отображать на экране одну из четырех геометрических фигур (прямая, круг, прямоугольник, точка), режим **"Изображение"** может вывести на экран одно изображение. Изображение можно выбрать из богатой коллекции изображений или нарисовать свое, используя редактор изображений. Режим **"Окно сброса настроек"** сбрасывает экран модуля EV3 к стандартному информационному экрану, показываемому во время работы программы. - позволяет показывать текст или рисунки на экране EV3 и Блок Текст (Text) позволяет добавлять текст.  Выполняете задания с 4 по 19 слайд. | Просмотр презентации, выполняют задания в группах. задают вопросы если такие возникают.Показывают выполнение программы | Реакция на высказывание учащихся |
| 3 | 12 мин | Следующий блок для работы с текстом - Текстовый блок может объединять до трех текстовых элементов в один текстовый элемент. Текстовый блок имеет один режим, который называется «Слияние». Текстовые элементы ввода [A](http://localhost:58401/localizedMapping_B90BDB05-F70E-4B0B-8CEA-031DCF197215/ru/editor/page.html?Path=blocks%2FLEGO%2FText.html#A), [B](http://localhost:58401/localizedMapping_B90BDB05-F70E-4B0B-8CEA-031DCF197215/ru/editor/page.html?Path=blocks%2FLEGO%2FText.html#B) и [C](http://localhost:58401/localizedMapping_B90BDB05-F70E-4B0B-8CEA-031DCF197215/ru/editor/page.html?Path=blocks%2FLEGO%2FText.html#C) будут объединены (в таком порядке) в один текстовый элемент. Любой невключенный ввод будет пропущен. Вывод[«Результат»](http://localhost:58401/localizedMapping_B90BDB05-F70E-4B0B-8CEA-031DCF197215/ru/editor/page.html?Path=blocks%2FLEGO%2FText.html#Result) является объединенным текстовым элементом.  http://localhost:58401/localizedMapping_B90BDB05-F70E-4B0B-8CEA-031DCF197215/nonlocalized/editor/resources/content/Data_Palette_Text.png  Выполните задания с 20 по 29 слайд | Выполняют задание в группах, запускают программы, показывают | Наблюдение за ходом выполнения работы |
| 5 | 12мин | Задание для тех кто выполнил задания со слайда.   1. Эта программа заполняет весь экран черным, используя большой заполненный прямоугольник. После этого она рисует поверх него контур меньшего прямоугольника белого цвета. 2. Выведите на экран разные рисунки. | Выполняют задание, показывают | Наблюдение |
| 6 | 4 мин | Рефлексия.  «Моё состояние»  Учащийся помещает изображение человечка на соответствующую ступеньку лесенки нарисованную на доске.  Комфортно  Уверен в своих силах  Хорошо  Плохо  Крайне скверно | Отмечают на доске | Наблюдение |